RAPORT DE TESTARE

Jury Duty

Ștefănescu Andreea – 342C5

Mormocea Daniela – 342C5

Irimia Tudor – 341C5

Smaranda Alex – 342C5

Telehoi Alex – 342C5

Cuprins

**Componente critice3**

**Bugfixing3**

**Metode de testare4**

1. **Componente critice**

Componenta critica a aplicatiei este interactiunea cu server-ul. Fara ca server-ul sa fie functional, aplicatia este nefunctionala, deoarece stocarea si generarea informatiilor este facuta de catre server.

Deoarece functionalitatea aplicatiei depinde de abilitatea de a solicita informatii server-ului, este necesar ca acest lucru sa functioneze conform asteptarilor.

Procedurile de testare vor valida corectitudinea datelor trimise de la server si primirea lor integral si fara erori.

In cazul in care server-ul nu mai functioneaza, asteptam repornirea acestuia.

1. **Bugfixing**

Pe parcursul implementarii intregii aplicatii am intalnit bug-uri ce provin din interactiunea cu serverul si prin testarea manuala.

Bug-ul pe care l-am intalnit prin interactiunea cu serverul se refera la crearea bazei de date cu o structura initiala ce nu poate fi schimbata. De exemplu, in momentul inscrierii unui concurent trebuie completate campurile ce contin numele acestuia, varsta si o scurta descriere. Daca dorim sa adaugam mai multe detalii despre concurenti, vom modifica form-ul initial si adaugam campurile noi care nu trebuie neaparat sa fie completate, fiind optionale(adresa de email, adresa, numar de telefon). In acest caz, la inserarea in baza de date, aceasta va intoarce o eroare deoarece nu considera formatul ca fiind valid. Am considerat ca nu dorim mai multe informatii despre concurenti avand in vedere ca acestia nu primesc o notificare prin intermediul email-ului sau al numarului de telefon in cazul in care castiga, iar astfel putem pastra structura initiala a bazei de date si vom folosi form-ul initial. O solutie ce poate imbunatati aplicatia in functie de numarul de field-uri ce urmeaza sa fie completate este sa migram datele de pe o baza de date pe alta luand in considerare doar detaliile pe care le consideram relevante pentru a creea noua baza de date cu concurentii/juratii/organizatorii care au mai participat si inainte la un concurs desfasurat pe aplicatie.

In timpul testarii manuale am gasit mai multe bug-uri legate de navigatia intre tab-uri, actualizarea bazei de date in timp real, validare de date. Testarea navigarii intre tab-uri este legata de permisiunile pe care le au userii ce participa la concurs, organizeaza concursul sau se ocupa de managementul site-ului in sine. O alta categorie de useri sunt cei care doresc sa vizioneze concursul si nu doresc sa voteze, astfel ei nu au nevoie de un cont. Un bug pe care l-am intalnit in aceasta situatie este cel care permite accesul unui user fara cont la unele functionalitati ale unui user logat. Acest bug a fost rezolvat prin folositea unei functionalitati Flask care verifica daca user-ul este autentificat sau nu si previne accesul in anumite sectiuni.

1. **Metode de testare**

Metoda de testare folosita pentru acest proiect este testarea manuala.