RAPORT DE TESTARE

Jury Duty

Ștefănescu Andreea – 342C5

Mormocea Daniela – 342C5

Irimia Tudor – 341C5

Smaranda Alex – 342C5

Telehoi Alex – 342C5

Cuprins

**Componente critice3**

**Bugfixing3**

**Metode de testare3**

1. **Componente critice**

Componenta critica a aplicatiei este interactiunea cu server-ul. Fara ca server-ul sa fie functional, aplicatia este nefunctionala, deoarece stocarea si generarea informatiilor este facuta de catre server.

Deoarece functionalitatea aplicatiei depinde de abilitatea de a solicita informatii server-ului, este necesar ca acest lucru sa functioneze conform asteptarilor.

Procedurile de testare vor valida corectitudinea datelor trimise de la server si primirea lor integral si fara erori.

In cazul in care server-ul nu mai functioneaza, asteptam repornirea acestuia.

1. **Bugfixing**

Pe parcursul implementarii intregii aplicatii am intalnit bug-uri ce provin din interactiunea cu serverul si prin testarea manuala. In timpul testarii manuale am gasit mai multe bug-uri legate de logica jocului si cazuri limita pentru diferite scenarii ale concursului. Testarea navigarii intre tab-uri este legata de permisiunile pe care le au userii ce participa la concurs, organizeaza concursul sau se ocupa de managementul site-ului in sine. O alta categorie de useri sunt cei care doresc sa vizioneze concursul si nu doresc sa voteze, insa daca o faceau, se redirecitona catre o eroare. Acest bug a fost rezolvat prin folositea unei functionalitati Flask care verifica daca user-ul este autentificat sau nu si previne accesul in anumite sectiuni. Am mai avut diferite bug-uri legate de logica si validarea datelor. In timpul implementarii nu ne-am asigurat de fiecare data ca anumite date chiar exista in baza de date, dar noi le foloseam. Am fixat aceste bug-uri prin trial and error, incercand diferite scenarii iar si vazand unde crapa, uitandu-ne prin cod si adaugand apoi verificarile necesare. Ultimele bug-uri au tinut de cazurile limita pentru sfarsitul unui concurs, precum cazul in care o serie ramane fara concurenti inainte de sfarsitul concursului, sau daca o serie mai are doar un concurent de la o runda la alta. In aceste cazuri concursul pentru acea specifica serie trebuie sa se termina, dar poate continua pentru seria diferita. Aceste bug-uri au fost rezolvate adaugand iar anumite validari in cod.

1. **Metode de testare**

Metoda de testare folosita pentru acest proiect este testarea manuala.